

Nivel	Edades recomendadas	Modalidad presencial		Modalidad online	
Inicial 1	6 a 8 años	Programación con Makey Makey Robótica con Zum Kit Junior Exploración de mundos virtuales	Creación de videojuegos Diseño audiovisual		
Inicial 2	6 a 8 años	Programación con Makey Makey (2) Robótica con Zum Kit Junior (2) Exploración de mundos virtuales (2)	Creación de videojuegos (2) Diseño audiovisual (2)		
Intermedio 1.A	8 a 10 años	Programación con Micro:bit, Scratch y Makey Makey (3) Robótica con Zum Kit Junior (3)	Creación de mundos virtuales (3) Creación de videojuegos (3) Diseño 3D con Tinkercad	Programación Diseño 3D con Tinkercad	Creación de mundos virtuales Diseño audiovisual
Intermedio 1.B	8 a 10 años	Programación con Micro:bit (4) Robótica con Zum Kit Junior (4) Creación de mundos virtuales (4)	Creación de videojuegos (4) Diseño 3D (varias herramientas) (2)		
Intermedio 2.A	10 a 12 años	Programación con Micro:bit (5) Robótica con Zum Kit Advanced (5) Programación de mundos virtuales (5)	Diseño audiovisual (3) Diseño 3D con Bitbloq 3D y Sculptfab (3)	Programación (2) Diseño 3D con Bitbloq 3D (2) Inteligencia artificial	Programación de mundos virtuales Diseño audiovisual (2)
Intermedio 2.B	10 a 12 años	Programación con Micro:bit (6) Robótica con Zum Kit Advanced (6) Programación de mundos virtuales (6)	Diseño audiovisual (4) Diseño 3D con Bitbloq 3D y 3D Slash (4) Inteligencia artificial		
Avanzado	12 a 14 años			Diseño y programación de apps móviles Inteligencia artificial (2) Diseño 3D con Sculptfab	Programación de mundos virtuales (2) Diseño audiovisual (3)